



Estimado Padre o Tutor de Ciencias de la Computación Avanzadas:

¡Bienvenidos a las terceras seis semanas de Ciencias de la Computación Avanzadas! Cubriremos la programación basada en texto y continuaremos con la programación orientada a objetos durante estas seis semanas.

Jeroo es un entorno de codificación basado en texto diseñado para ayudar a los principiantes a dominar la mecánica básica de la programación orientada a objetos. Presenta una sintaxis limitada para enfatizar las habilidades básicas de pensamiento computacional como la descomposición de problemas (es decir, dividir las cosas en subtareas), la semántica de las estructuras de control como bucles y ifs, y el uso de objetos y estados para resolver problemas.

Resolver problemas implica escribir un programa que ayude a uno o más objetos parecidos a canguros (es decir, Jeroos) a saltar alrededor de una isla mientras evitan las redes colocadas por los recolectores de animales para lograr un objetivo. En el camino, Jeroos puede recoger flores que crecen en la isla y usarlas para desarmar redes. Jeroos también debe tener cuidado de mantenerse fuera del agua, ya que nunca ha desarrollado la capacidad de nadar.

Su estudiante podrá acceder al espacio de trabajo de programación de Jeroo de forma gratuita en <https://www.jeroo.org/beta/dashboard> gracias a varias personas, incluidas la Universidad Estatal del Noroeste de Missouri y la Universidad de Nebraska en Omaha.

Esta unidad continuará sentando las bases durante todo el año en Ciencias de la Computación Avanzadas, y es esencial para el éxito de su estudiante en este curso tener una base firme en la computación creativa y los conceptos básicos de programación en preparación para tomar Ciencias de la Computación AP. Puede esperar que su estudiante tenga tarea todas las noches. Anime a su estudiante a que asista a las tutorías para que pueda tener éxito en la informática avanzada. Su estudiante debe estar revisando material nuevo y completando los laboratorios en clase mucho antes de la víspera del examen. Los estudiantes recibirán una notificación adecuada sobre las fechas de las pruebas. He publicado estas fechas en Canvas, que es el sitio web de gestión de cursos en línea para estudiantes. Además, los estudiantes tendrán acceso a lecciones y materiales de estudio a través del sitio web Code.org.

Tengo varias metas para los estudiantes en Ciencias de la Computación Avanzadas: (1) desarrollar habilidades de pensamiento computacional, (2) diseñar sus propios algoritmos, (3) resolver problemas de la vida real y (4) estar preparado para tomar Ciencias de la Computación A de AP. Animaría a su estudiante a tomar Ciencias de la Computación A AP después de completar con éxito este curso. Estaremos construyendo hacia esta meta durante este año y sus estudiantes deben planear dar este paso.

Agradecería su ayuda para promover estos objetivos. Si su hijo tiene dificultades con cualquier material que se enseñe durante este período, le insto a que se asegure de que su hijo asista a tutoría para obtener ayuda para obtener una mejor comprensión y demostrar dominio. Si tiene alguna pregunta o inquietud, no dude en ponerse en contacto conmigo. ¡Espero el éxito continuo de su hijo en Ciencias de la Computación Avanzada este año!

Sinceramente,

Maestros de Ciencias de la Computación Avanzada de Eagle Mountain-Saginaw ISD